

# TOUCHPAD

Manual de configuração e  
instalação



**CONVERGE**  
AUTOMAÇÃO

## APRESENTAÇÃO

O Touchpad é uma interface controladora de automação que substitui os pulsadores convencionais, oferecendo muito mais sofisticação e elegância ao ambiente.

Com esta interface o usuário pode controlar todos os ambientes em um único ponto, como também, verificar o estado de toda a instalação da automação, sem precisar acessar o seu dispositivo móvel.



## SUMÁRIO

<b>1. COMPOSIÇÃO</b> .....	<b>4</b>
<b>2. INSTALAÇÃO</b> .....	<b>5</b>
<b>3. CONFIGURAÇÃO</b> .....	<b>5</b>



## 1. COMPOSIÇÃO

O Touchpad é composto de duas partes, a traseira e a frontal, apresentadas nas Figuras 2 e 3, respectivamente.



*Figura 1 – Parte frontal do TouchPad*



*Figura 2 – Parte traseira do TouchPad*

## 2. INSTALAÇÃO

A parte traseira deve ficar embutida na parede preferencialmente sobre uma caixa 4x2 padrão, de modo em que somente as abas superior e inferior fiquem expostas. Para isso a caixa 4x2 deve ser chumbada na parede com uma profundidade maior, em torno 15mm a mais que a instalação convencional, permitindo que seja feito um recorte na parede para a perfeita acomodação do Touchpad.

***OBS.: A fonte de alimentação tem que ficar acomodada dentro da caixa 4x2 que deve ser instalada na posição horizontal para fixação da traseira do Touchpad. O recorte presente em uma das abas desta parte deve ficar voltado para cima, assim como o furo presente na parte frontal. Isto irá permitir o acesso, por meio de um clipe de papel, ao botão de liga/desliga do Touchpad, sem a necessidade de se separar as suas duas partes.***

## 3. CONFIGURAÇÃO

Inicialmente deve-se conectar o Touchpad à rede Wi-fi da residência onde o mesmo será instalado. Para isso entre nas configurações do Touchpad, selecione a opção Wi-fi e então se conecte a rede desejada.

A Figura 4 mostra, na tela inicial, o aplicativo “Bitwise” para uso com as centrais da Bitwise (BC1/BC2/BC4) e o aplicativo “Controller”, para uso com o módulo Flex12.





*Figura 3 – Tela inicial do TouchPad*

A Figura 5 apresenta a tela inicial do aplicativo “Bitwise” já carregada com uma interface do usuário.

A Figura 6 exibe a mesma interface da Figura 5, mas sem a barra no rodapé da tela. Para que a barra fique invisível basta tocar na SETA . Para a barra voltar basta tocar na borda inferior da tela e arrastar os dedos para cima, oriente seu cliente sobre isso.



*Figura 4 – Tela inicial do aplicativo “Bitwise”*



*Figura 5 – Tela do aplicativo “Bitwise” sem a barra de status*

Faça sua interface gráfica com o “Project Editor”, para o bitwise, ou com o NetIO, para o Flex12, especialmente pensando no Touchpad, sincronize com o touchpad exatamente como qualquer outro dispositivo móvel. Lembre-se este está substituindo os pulsadores, portanto deve ser extremamente intuitivo para os usuários. Veja na Figura 6 o produto instalado.



*Figura 6 – Touchpad instalado*