

**DIDÁTICO, DINÂMICO E DIVERTIDO.  
O FUTURO DA EDUCAÇÃO É 3D.**

## **PROPOSTA COMERCIAL**

Kit 3D Escola



## SOBRE A CONVERGE

A Converge trabalha há 3 anos com soluções 3D e foi a primeira empresa do País a possibilitar uma solução completa desta tecnologia.

Iniciamos nosso trabalho com o foco voltado para o mercado residencial de entretenimento, mas nós sempre acreditamos que a tecnologia tridimensional poderia abrir novas possibilidades também em outros segmentos.

Os equipamentos desenvolvidos pela Converge foram avaliados pela revista Home Theater & Casa Digital, a principal do segmento do Brasil, e o resultado você pode conferir abaixo:



*“Um dos melhores equipamentos lançados recentemente no Brasil: O kit Home Cinema 3D, da empresa paranaense Converge”*

---

Orlando Barrozo – Diretor da Revista Home Theater & Casa Digital

*“Nenhum dos TVs 3D testados até hoje por nossa equipe proporcionou o envolvimento visual do kit 3D Home Cinema”*

---

Alex dos Santos - análise dos kits Home Cinema 3D Converge na Revista Home Theater & Casa Digital ano 15, nº 181

## KIT 3D ESCOLA



A Converge tem o orgulho de apresentar o Kit 3D Escola. Saiba por quê:

**“Uma prática pedagógica competente, que acompanhe os desafios da sociedade moderna, exige uma interrelação dessas abordagens e o uso de tecnologia inovadora” (Behrens, 2005).**

Desde o início da década de 90 o mundo passa por uma profunda quebra de paradigmas: a revolução tecnológico-informacional. Esta revolução já faz parte de nosso cotidiano, mas não são todos os

setores de nossa sociedade que conseguem acompanhar tais mudanças em ritmo adequado. Para a Doutora em Educação pela PUC de São Paulo, Marilda Aparecida Behrens (2005), a educação é um exemplo, estando ainda “fortemente impregnada do pensamento conservador newtoniano-cartesiano, demorando a absorver as mudanças geradas pela revolução tecnológica”.

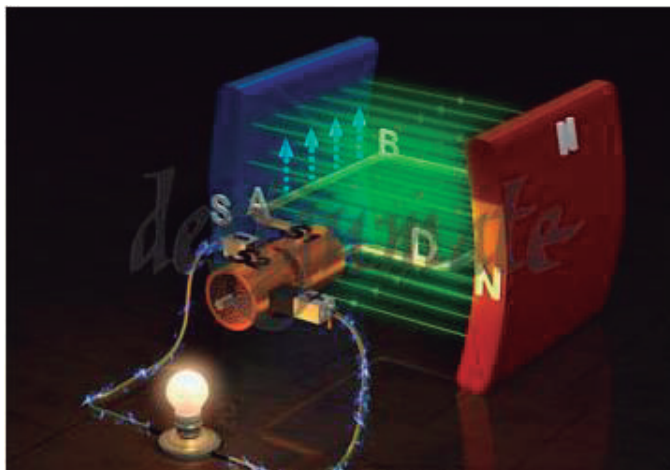


figura.a



figura.b

Nesta visão, a relação educador-aluno precisa ir além de um mero exercício de transmissão unilateral do conteúdo. Valendo-se de tecnologia inovadora e interativa, é possível objetivar a formação de um cidadão responsável, ético e preparado para enfrentar os desafios de uma sociedade que muda a todo instante. Assim, segundo Behrens, “o docente precisa mudar o foco do ensinar e passar a preocupar-se com o aprender e, em especial, o ‘aprender a aprender’”.

É neste contexto que a Converge tem o orgulho de apresentar o Kit 3D Escola. Desenvolvido para atender às demandas de colégios e universidades,

o Kit 3D Escola tem toda sua engenharia de hardware pensada na minimização de custos, facilitando e democratizando o acesso à tecnologia 3D.

Com as aulas didáticas tridimensionais, o ‘aprender a aprender’ torna-se uma realidade. Em uma aula de Biologia Celular, por exemplo, o aluno não está limitado a desenhos em livros e quadros – com o 3D o aluno é literalmente transportado para dentro do corpo humano, desvendando o funcionamento de todo o organismo. Desta forma, com o Kit 3D Escola da Con-



figura.c

#### Legenda

Na foto A, uma aula de Física em 3D. Nas fotos B, C, aulas de Biologia. Este conteúdo é produzido pela empresa indiana Design Mate e é totalmente compatível com os Kits 3D Escola da Converge

verge, aliam-se interação, inovação e didática. É a absorção de conhecimento em um nível jamais visto!

O Kit 3D Escola inclui todo o sistema de projeção, Media Center rodando com tecnologia Windows 7 64 Bits e 50 óculos 3D passivos. É compatível com qualquer conteúdo produzido para qualquer formato de 3D existente.

Com o Kit 3D Escola em seu colégio ou universidade, sua instituição alcançará, como diria o filósofo francês Pierre Lévy (1999), uma das mais importantes referências em cibercultura e sociedades tecnológicas, o máximo do “grande encontro da era oral, escrita e digital”.

Pois o futuro da educação é 3D, afinal!

#### Referências bibliográficas:

- BEHRENS, Marilda Aparecida. Tecnologia interativa a serviço da aprendizagem colaborativa num paradigma emergente. In Tecnologias da Escola, Brasília, 2008.
- LÉVY, Pierre. Cibercultura. 7ª edição. São Paulo: Ed. 34, 1999.
- \_\_\_\_\_, Pierre. As tecnologias da inteligência: o futuro do pensamento na era da informática. Rio de Janeiro: Ed. 34, 1999.



### Media Center

Placa Mãe Intel  
Processador Core i3  
4GB Memória RAM  
HD 1TB  
Placa Gráfica 3D  
Placa de TV Digital  
Fonte Cooler Master  
Leitor Blu-ray (grav. DVD)

### Projektor 3D

Projektor HDTV 1080i tecnologia 3D  
(nativo top-bottom; side-by-side; e outros)

### Demais itens inclusos

50 óculos 3D passivos, iguais do cinema (em papelão)  
Polarizador 3D  
Controle remoto do sistema  
Software Player 3D  
Mini teclado com touchpad sem fio

### Recursos e Benefícios do kit3D Escola

Usa óculos de baixo custo passivo (iguais dos cinemas)  
Desenvolvido para grandes ambientes  
Uso em escolas, faculdades e auditórios  
Projeto construtivo com apenas 1 projetor e sistema de polarização LCD  
Polarização circular  
Requer uma tela prateada de até 500 polegadas (não inclusa no kit)  
Qualidade 3D com mais brilho que óculos ativos  
Fácil instalação (uso apenas 1 projetor)  
2500 ansi lumens  
HDMI nativo  
Resolução HD 720p 16:9

### IMPORTANTE:

O Kit 3D Escola refere-se ao equipamento necessário para a montagem de uma sala de aula 3D. As aulas didáticas não estão inclusas no pacote, devendo ser adquiridas separadamente. Entretanto, a Converge tem parcerias para auxiliar na compra do material didático.